



## CLICKX SPEELT GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

Ghost Recon Advanced Warfighter 2 volgt op de gebeurtenissen uit het originele spel. Je speelt opnieuw Scott Mitchell, de leider van een hypermodern vierkoppig eliteteam. Deze keer zet je illegaal voet in Mexico, dat er niet langer zo netjes uitziet als in het originele game, toen de burgeroorlog net uitgebroken was. Straten zijn bezaaid met bommenkraters en brandende autowrakken. Ramen en gevels zijn stukgeslagen en voorzien van kogelgaten.

Ghost Recon is een tactische shooter. Dat betekent dat je niet moet verwachten om wild rondspringend raketten af te vuren. Wel dien je optimaal gebruik te maken van dekking, flankmanoeuvres, coördinatie met je teamleden, precisieschoten en alle informatie die je medesoldaten, je gadgets en het hoofdkwartier je kunnen doorgeven. Af en toe zal je zelfs ingezet worden in grotere operaties.

In het originele spel zagen we een zinderend Mexico City waarin onwaarschijnlijk gedetailleerde en levensechte soldaten hun ding deden.

In dit vervolg krijg je een ander Mexico te zien, waar de oorlog zichtbaar overheen gewalst is. Zo zie je her en der brandhaarden waarvan de vlammen en de rook zich ultrarealistisch gedragen. Vermits de hele verhaallijn slechts een viertal dagen beslaat, geeft het spel je een steeds wisselende stand van de zon, waardoor je echt voelt alsof de dagen van spanning en uitputting je in de kleren gaan zitten.

Voor elke missie mag je een team samenstellen: drie soldaten uit verschillende klassen (medic, grenadier, sniper, anti-tank, rifelman, gunner), elk met z'n eigen karakteristieken. Vooral de medic komt in hachelijke situaties goed van pas. Veel levels spelen zich af in weidse buitenomgevingen, waarin je veel bewegingsvrijheid hebt. Zo kan je je teamleden een omtrekkende beweging laten maken om ingegraven vijanden langs verschillende hoeken te 'benaderen'. Dit maakt dat je de missies op heel verschillende manieren kan spelen.

Het game maskeert zijn laadtijden door je te vervoeren naar een nieuwe locatie. Je kan dan wel rondkijken, maar kan je personage niet van zijn zitje in de heli of jeep bewegen of schieten op onschuldige burgers. Deze aanwezigheid van gewone Mexicanen wordt wel beperkt tot de tussenstukken, maar het draagt toch bij tot

de geloofwaardigheid. Andere trucs om het realisme te vergroten, zijn de dag- en nachtcycli, het feit dat dingen die vernield worden bij een later bezoek nog steeds stuk zijn en de manier waarop de missies opgebouwd zijn.

Je krijgt namelijk niet meteen je einddoel doorgegeven. Vaak trek je er met een bepaald objectief op uit, maar bepalen de ontdekkingen, plots veranderende situaties of gevolgen van je eigen acties welke richting de missie zal uitgaan. Het lijkt alsof het verhaal ter plekke vorm aanneemt, en met een paar emotionele trucjes wordt ook de intensiteit in een hogere versnelling geduwd. Wanneer je je mannen hoort roepen dat een van hun collega's 'down' is bijvoorbeeld. Helemaal leuk wordt het wanneer de technologie waarop je zo bent gaan vertrouwen buiten strijd valt en je er terug *old school* tegenaan moet.



**UITGEVER:** Ubisoft, [www.ubisoft.com](http://www.ubisoft.com)

**GENRE:** Actie

**PRIJS:** € 69,99 (Xbox 360; pc-versie volgt later)



## CLICKX SURFT

Er gaan stemmen op dat Super Mario, de besnorde loodgieter, eigenlijk een communist zou zijn. Bewijsmateriaal vind je op [www.birkoph.com/media/file/53-communist-mario.html](http://www.birkoph.com/media/file/53-communist-mario.html). ● Wie wil weten wie het met wie deed in de Griekse mythologie,



vindt op <http://ludios.org/science/greekgods/image> een handige stamboom. ● Als het allemaal snel moet gaan, kan je terecht op [www.armorgames.com/games/foursecondfrenzy.html](http://www.armorgames.com/games/foursecondfrenzy.html): spelletjes die mekaar in een rotvaart opvolgen en maximum 4 seconden duren. ● Van snel gesproken: wat gebeurt er als je met een Mitsubishi Evo een zeemeewu raakt aan zo'n slordige 250 km/u?

Filmpje op [http://geekologie.com/2007/03/seagull\\_gets\\_hit\\_by\\_evo\\_going.php](http://geekologie.com/2007/03/seagull_gets_hit_by_evo_going.php) ● En op [www.titane.ca/igod/](http://www.titane.ca/igod/) kan je chatten met de enige echte God – let wel: God spreekt alleen Engels.



## Virtua Tennis 3

Met dit derde game in de Virtua Tennis-reeks hoopt Sega de miljoenen tennisfans te bereiken. De vrouwelijke spelerslijst in Virtua Tennis 3 is ronduit indrukwekkend, hoewel Justine Henin en Kim Clijsters verrassend genoeg achterwege werden gelaten. Bij de mannen is 's werelds nummer één wel van de partij, evenals Rafael Nadal, Andy Roddick en tal van andere spelers uit het ATP-circuit. Uiteraard is het ook mogelijk om zelf een tennisster in wording aan te maken en deel te nemen aan de World Tour Mode. En alsof dat allemaal nog niet genoeg is, hebben de makers ook nog tien nieuwe minigames aan Virtua Tennis 3 toegevoegd, samen met een groot aantal online spelmodi.

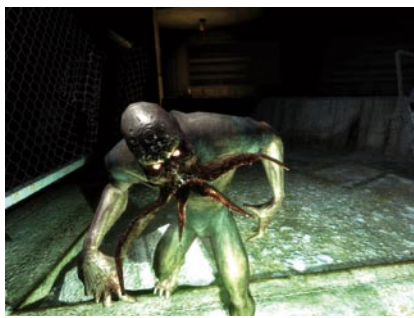
[www.sega-europe.com](http://www.sega-europe.com) • € 49



## S.T.A.L.K.E.R.

In S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl speel je een plunderaar die in de gevaarlijke streek rond de kernreactor op zoek is naar kostbare artefacten. Je speeltuin is The Zone, een gebied dat duidelijk tekenen vertoont van de nucleaire ramp die er plaatsvond in 1986. Je zal niet alleen moeten oppassen dat je niet in een radioactieve plas trapt, maar je mag je ook verwachten aan heftige first-person vuurgevechten – hoewel het geen shooter is in de traditionele zin van het woord. Het kan soms verstandig zijn om van eventuele rivalen (tijdelijke) bondgenoten te maken, maar daarmee loop je wel het risico dat hun vijanden ook die van jou worden.

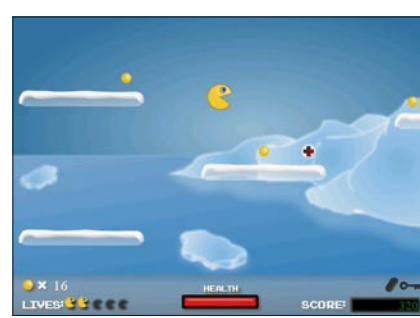
[www.stalker-game.com](http://www.stalker-game.com) • € 49,90



## PacMan Platform 2

Als je een fan bent van PacMan, en je houdt van platformspelletjes, dan zal je deze PacMan Platform 2 beslist het einde vinden. De gekleurde spookjes en de gele bolletjes zijn nog altijd van de partij, maar dit keer zal je ook van platform naar platform moeten springen om je doel te bereiken. Je kan dus op twee manieren aan je einde komen: opgegeten worden, of in de diepte storten. Na een korte training, waarin je leert welke toetsen je moet gebruiken en welke power-ups (sleutels, kracht- en onkwetsbaarheids-pilletjes, ...) je allemaal kan vinden, ben je klaar voor het avontuur. Daarnaast bevat het spel ook een paar kleine minigames, om alleen of online met z'n tweeën te spelen.

[www.maxgames.com/play/pacman-platform-2.html](http://www.maxgames.com/play/pacman-platform-2.html)



# CLICKX PUZZELT

## GRAFISCHE INTERFACE

De fameuze 'grafical user interface' of GUI is de manier waarop we een computer besturen door op icoontjes te klikken en te slepen. Nu draaien nagenoeg alle systemen voor de thuisgebruiker op een grafische manier, maar voor 1984 werkte de pc door commandolijnen in te geven. Hier tonen we 6 schermen uit grafische systemen.

Maar we sommen 10 systemen op, waarvan er dus 4 niet getoond worden. Wie de 6 letters kan vinden die voor de naam van de afgebeelde systemen staan, maakt kans op de dvd XP Spelletjes Megapack, met de beste sharewaregames van het moment. De oplossing kan je sturen naar [puzzel@clickx.be](mailto:puzzel@clickx.be).

### OPLOSSING



(\*) Voor een grotere versie van deze screenshots kan je terecht op [www.clickx.be](http://www.clickx.be), bij de AANVULLERS van Clickx 142.

- A. Macintosh-desktop (1984)
- B. Mac OS X Panther (2004)
- C. Amiga Workbench (1985)
- D. Amiga Workbench (2000)
- E. Windows 1.0 (1985)

- F. Windows 3.11 (1993)
- G. Windows Vista (2007)
- H. NeXTSTEP Desktop (1989)
- I. OS/2 (1992)
- J. BeOS Desktop (2001)